Кузнецов Кирилл Андреевич 24-ИСбо-1

Планирую реализовать мобильную игру Wall Kickers на C# winform

2-3 структуры по которым нужно подниматься, состоящие из 5 вариантов объектов (обычная стена, хрупкая стена - ломается после того как игрок отпрыгнул, пилы ездящие вправо-влево, стены с шипами – шипы вылезают и пропадают раз в 2 секунды, пружинящая стена – игрок моментально от нее отпрыгивает). Можно будет добавить обычную стену другого цвета – как окончание структуры.

Структура выбирается на рандом, при окончании одной появляется следующая и так бесконечно

Двойной прыжок со сменой направления полета, зацепление на стены

Очки за каждую пройденную структуру

Экран поражения(выпал за границы экрана) – кнопка рестарт

Главное меню – кнопка играть и название

Выход на Esc